

# Разбор задания №3 (10-11кл)

Индиана Джонс

# Постановка задачи

Индиана Джонс находится в центре поля на платформе с координатами  $(0; 0)$ . Он спланировал маршрут, но столкнулся с проблемой: каждый раз, когда он шагает на платформу, предыдущая проваливается. При повторном посещении платформы Индиана падает в пропасть. Вам нужно определить, выживет ли Индиана, двигаясь по маршруту.

[illegible]

# Постановка задачи

## Формат входных данных:

Первая строка содержит три числа:

- W — количество платформ поля, располагающихся влево и вправо от центральной точки, принимает значения от 2 до 20,
- H — количество платформ поля, располагающихся вверх и вниз от центральной точки, принимает значения от 2 до 20,
- M — количество шагов, принимает значения от 2 до 1000.

Затем следуют M строк, представляющих возможные шаги Индианы:

- 'U' - вверх,
- 'D' - вниз,
- 'L' - влево,
- 'R' - вправо.

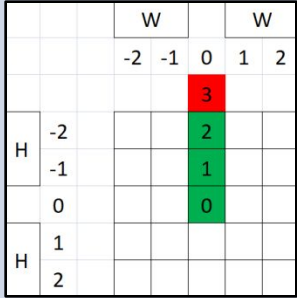
## Формат выходных данных:

- 'SUCCESS', если Индиана выживет и не посетит одну и ту же клетку дважды.
- 'DIED in ' и координаты клетки (Y; X), если Индиана посетит одну и ту же клетку дважды.
- В случае неправильной команды, некорректных данных или выхода за пределы поля вывести 'ERROR' и завершить программу.

# Примеры входных и выходных данных:

Входные данные	Выходные данные	Объяснение
5 5 9 U R R D D D R U L	DIED in 1 2	
2 2 2 U U	SUCCESS	

# Примеры входных и выходных данных:

Входные данные	Выходные данные	Объяснение
2 2 1 U	ERROR	Неправильные входные данные
2 2 2 Up	ERROR	Неправильная команда
2 2 3 U U U	ERROR	Выход за пределы поля 

# Простейшее решение

```
PROGRAM IndianaJonesAndTheLastCrusade(INPUT, OUTPUT);
```

```
CONST
```

```
    MaxHeight = 20;
```

```
    MaxWidth = 20;
```

```
    MaxNumberOfMoves = 1000;
```

```
    MinHeight = 2;
```

```
    MinWidth = 2;
```

```
    MinNumberOfMoves = 2;
```

```
    UpDirection = 'U';
```

```
    LeftDirection = 'L';
```

```
    DownDirection = 'D';
```

```
    RightDirection = 'R';
```

```
TYPE
```

```
    FieldType = ARRAY[-MaxHeight .. MaxHeight, -MaxWidth .. MaxWidth] OF BOOLEAN;
```

```
VAR
```

```
    Field: FieldType;
```

```
    Height, Width, NumberOfMoves: INTEGER;
```

```
    Error: BOOLEAN;
```

```
//процедуры и основное тело программы
```

# Простейшее решение

//переменные, процедуры, функции

```
BEGIN
  ReadParameters(Error);
  IF Error
  THEN
    WRITELN('ERROR')
  ELSE
    IndianaMoves
  END.
```

# Простейшее решение

```
PROCEDURE ReadParameters(VAR Error: BOOLEAN);  
BEGIN  
    Error := TRUE;  
    READLN(Height, Width, NumberOfMoves);  
    IF (Height < MinHeight) OR (Height > MaxHeight)  
    THEN  
        EXIT;  
    IF (Width < MinWidth) OR (Width > MaxWidth)  
    THEN  
        EXIT;  
    IF (NumberOfMoves < MinNumberOfMoves) OR (NumberOfMoves > MaxNumberOfMoves)  
    THEN  
        EXIT;  
    Error := FALSE  
END;
```



# Простейшее решение

```
PROCEDURE IndianaMoves;
```

```
VAR
```

```
  Y, X: INTEGER;
```

```
BEGIN
```

```
  Y := 0;
```

```
  X := 0;
```

```
  Field[Y, X] := TRUE;
```

```
  WRITE('SUCCESS')
```

```
END;
```

# Анализ решения

## Решена часть задачи

- Ввод данных
- Вывод результатов
- Некоторые тесты пройдут

## Не реализованы

- Обработка других ошибок
- Собственно прохождение маршрута Индианы

Хорошее решение

# Улучшаем процедуру IndianaMoves

```
PROCEDURE IndianaMoves;
```

```
//инициализация переменных X, Y, MoveIndex
```

```
FOR MoveIndex := 1 TO NumberOfMoves
```

```
DO
```

```
  BEGIN
```

```
    ChangePos(Y, X, Error);
```

```
    IF Error
```

```
  THEN
```

```
    BEGIN
```

```
      WRITE('ERROR');
```

```
      EXIT
```

```
    END;
```

```
    IF Field[Y, X]
```

```
  THEN
```

```
    BEGIN
```

```
      WRITE('DIED in ', Y, ' ', X);
```

```
      EXIT
```

```
    END
```

```
  ELSE
```

```
    Field[Y, X] := TRUE
```

```
  END;
```

```
  WRITE('SUCCESS')
```

```
END;
```

# Создаем функцию ChangePos

```
PROCEDURE ChangePos(VAR Y, X: INTEGER; VAR
  Error: BOOLEAN);
VAR
  Move: STRING;
BEGIN
  Error := FALSE;
  READLN(Move);
  IF LENGTH(Move) > 1
  THEN
    Error := TRUE
  ELSE
    CASE Move[1] OF
      UpDirection:
        IF (Y - 1) >= -Height
        THEN
          BEGIN
            Y := Y - 1;
            EXIT
          END;
        //обработка других направлений (справа)
      END;
      Error := TRUE
    END;
  END;
```

```
DownDirection:
  IF (Y + 1) <= Height
  THEN
    BEGIN
      Y := Y + 1;
      EXIT
    END;
  LeftDirection:
    IF (X - 1) >= -Width
    THEN
      BEGIN
        X := X - 1;
        EXIT
      END;
    RightDirection:
      IF (X + 1) <= Width
      THEN
        BEGIN
          X := X + 1;
          EXIT
        END
```

# Что изменилось

Теперь у нас есть:

- Обработка ходов Индианы
- Обработка ошибок
- Чистый и понятный код